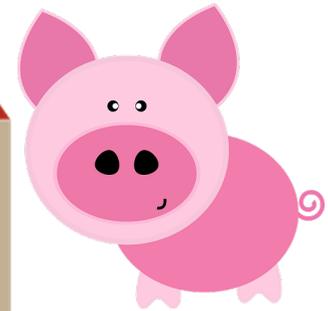
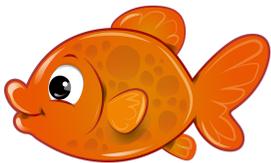
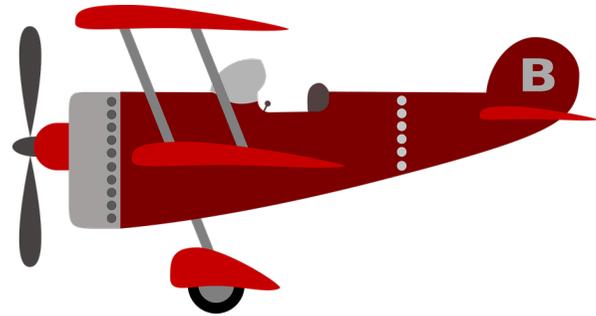
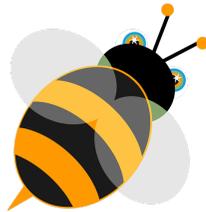


<http://ouvremonlemonde.jimdo.com>





<http://ouvremolemonde.jimdo.com>



Jeu de concentration

Sémantique, attention et observation

Jeu de l'identité

Carte 6, 9 ou 12 images

« Qui a quatre pattes et la queue en tire-bouchon ? »

Qu'est-ce qui a deux roues et des pédales ?

Qu'est-ce qui a deux roues et deux ailes ?

Qu'est-ce qui sert à manger ? »

Variation des indices selon l'âge de l'enfant.

Phonologique

Jeu de devinettes

Je pense à un enfant dont le prénom commence par...

Je pense à un animal dont le nom rime avec « poisson »

Je pense à un animal dont le nom commence par

« Mon petit œil voit... »

Jeu de mise en mémoire

Mémoire, contrôle inhibiteur

Carte 4, 7, 10 ou 16 images + jetons

« Écoute les mots que je vais te dire puis place un jeton sur chaque image correspondante. Tu dois attendre que j'aie fini de parler pour prendre les jetons. »

« Écoute les mots que je vais te dire puis place un jeton sur les images que je n'ai pas nommées. Tu dois attendre que j'aie fini de parler pour prendre les jetons. »

<http://ouvremonlemonde.jimdo.com>